

Nombre y apellidos:

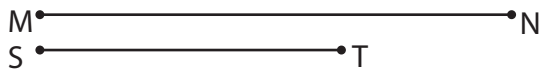
nº 1

Construye un óvalo sabiendo que el eje mayor mide 65 mm.

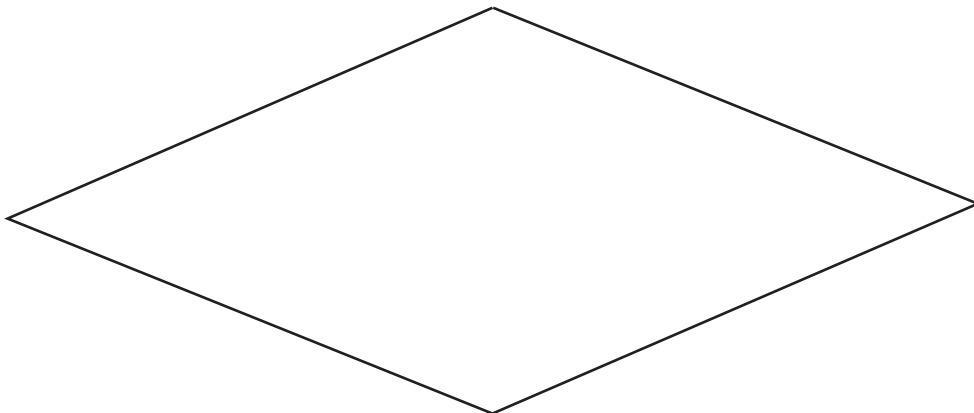
Construye un óvalo conociendo el eje menor.



Construye un óvalo de cuatro centros conociendo los dos ejes perpendiculares



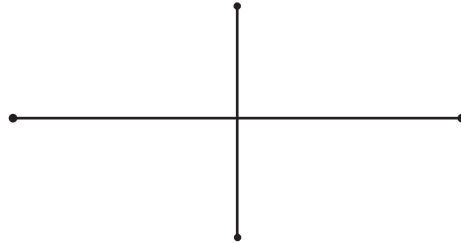
Construye un óvalo inscrito en un rombo.



Nombre y apellidos:

nº 2

Construye un óvalo de varios centros conociendo sus ejes.



Construye un ovoide conociendo su eje.



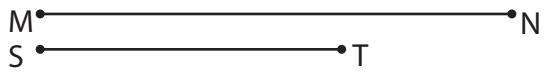
Construye un ovoide conociendo su diámetro.



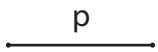
Nombre y apellidos:

nº 3

Construye un ovoide conociendo el eje y el diámetro.



Construye una voluta de dos centros conociendo el paso.



Nombre y apellidos:

nº 4

Construye una voluta de varios centros conociendo el paso.

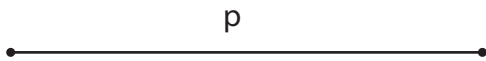
p



Nombre y apellidos:

nº 5

Construye la espiral de Arquímedes conociendo el paso.



Nombre y apellidos:

nº 6

Dibuja la llave que se representa, teniendo en cuenta que la cabeza de la misma es un óvalo.

